

**Valkas novada  
Minifutbola čempionāts  
2016  
NOLIKUMS**

**1. Čempionāta mērķi.**

1.1. Valkas novada Minifutbola čempionāts 2016 (turpmāk tekstā – Čempionāts) tiek rīkots ar mērķi veicināt sportisku brīvā laika pavadīšanu un noskaidrot spēcīgāko minifutbola komandu Valkas novadā.

**2. Čempionāta vadība un organizācija.**

2.1. Čempionāta organizators ir Valkas novada dome (turpmāk tekstā- Organizators),

2.2. Čempionāta tiešo vadību, ar tiesnešiem saistītos un visus organizatoriskos jautājumus realizē Māris Koops un Kristīne Krastiņa, e - pasts: sports@valka.lv, tel.: 25771165 (Kristīne)

2.3. Čempionāta galvenais tiesnesis ir Māris Koops.

**3. Čempionāta norises vieta un laiks.**

3.1. Čempionāts notiek no 2016. gada 17. septembrī Valkas pilsētas stadionā, sākums plkst. 10:00.

3.2. Čempionāts norisinās vienā posmā.

**4. Dalībnieki.**

4.1. Čempionātā piedalās komandas no Valkas pilsētas (vismaz 2 komandas), Kārķu, Zvārtavas, Vijciema un Ērgemes pagastu komandas, kā arī var pieteikt savu komandu no cita novada.

4.2. Dalībniekiem jāizturas pret Organizatoriem un Nolikumu ar cieņu, kā arī godprātīgi jāsniedz informācija par jebkuru pieteikto spēlētāju.

4.3. Spēlētāji ir vienlīdz atbildīgi par savas komandas katra Spēlētāja iesniegto informāciju.

4.4. Organizatori patur tiesības pieņemt galējo lēmumu par komandas vai atsevišķa spēlētāja pielaišanu pie spēlēšanas Čempionātā, ja tiek konstatēta Nolikuma neatbilstība vai tā pārkāpums.

4.5. Ja Čempionāta norises laikā Organizators atklāj un konstatē faktu par nepatiesi sniegtu informāciju, no Čempionāta tiek diskvalificēta visa komanda, kā arī tiek anulēti visi rezultāti.

4.6. Vienas komandas sastāvā Čempionātā drīkst pieteikt **12** (divpadsmit) spēlētājus (t.sk. spēlējošais treneris). Pieteikuma oriģināls jāiesniedz galvenajam tiesnesim līdz 17. septembra plkst. 9.30. Uz spēli var pieteikt 12 spēlētājus. Izņēmuma kārtā komanda drīkst aizvadīt spēli 6 spēlētāju sastāvā

4.7. Spēlētājiem jābūt 16 gadu veciem (ne jaunākiem kā 2000. gadā dzimušie). Ja uz Čempionāta norises laiku spēlētājam ir vēl 15 gadi (bet šogad būs 16 gadi), lai piedalītos, ir vajadzīga vecāku atļauja.

4.8. Komandai jābūt tērptai vienādas krāsas kreklos, bet vārtsargam atšķirīgā (komandas pārstāvis pieteikumā norāda komandas formas kreklu krāsu). Komandas kapteinim ap roku jābūt apsējam.

4.9. Spēlētājs Čempionātā drīkst piedalīties tikai vienas komandas sastāvā.

4.10. Komandas spēlētājiem jāierodas uz Čempionātu ar derīgu personu apliecinošu dokumentu (LR pase vai ID karte). Tiesnesim ir tiesības prasīt spēlētājam pierādīt savu identitāti.

## **5. Čempionāta spēļu norises kārtība.**

5.1. Čempionāta spēles notiek ar 7 (sešiem) pret 7 (sešiem) spēlētājiem (vārtsargu ieskaitot) un tiek spēlētas pēc LFF minifutbola noteikumiem ar dažiem izņēmumiem, kā piemēram spēles laukums. Čempionāta spēles notiek uz Valkas pilsētas stadionā esošajiem futbola laukumiem. **Sacensību sistēmu un spēļu ilgumu noteiks sacensību dienā pēc pieteikto komandu skaita.**

## **6. Uzvarētāja noteikšana.**

6.1. Komandu vietu kārtību nosaka pēc iegūto punktu summas (uzvara- 3 punkti; neizšķirts- 1 punkts; zaudējums- 0 punktu.).

6.2. Ja divām vai vairākām komandām ir vienāda punktu summa, augstāku vietu ieņem komanda, kurai ir labāki rādītāji savstarpējās spēlēs (vārtu starpība, gūtie vārti).

6.3. Ja šie rādītāji nenoskaidro vietu kārtību, tad to nosaka pēc rādītājiem visās spēlēs (vārtu starpība, gūtie vārti).

6.4. Ja (divām) vai vairākām komandām ir vienādi visi savstarpējie rādītāji, komandas aizvada pārspēli(-es) galīgo vietu noskaidrošanai (katra ar katru).

6.4. Ja komanda neierodas vai kavē spēles sākumu bez attaisnojuša iemesla (komandas pārstāvis nav par to paziņojis pretinieka komandas pārstāvim), tai tiek piešķirts zaudējums ar 0:5. Ja komanda atkārtoti neierodas vai kavē spēles sākumu, tā tiek izslēgta no čempionāta un visi spēles rezultāti tiek anulēti.

## **7. Tiesneši.**

7.1. Tiesnešus spēlei nozīmē galvenais tiesnesis.

7.2. Galvenā tiesneša nozīmējums ir galīgs un neapstrīdams.

7.3. Jebkurš spēles tiesnešu lēmums spēles laikā ir galīgs un neapstrīdams.

7.4. Komandām ir tiesības vērsties pie galvenā tiesneša ar pretenzijām un protestiem par spēles gaitu rakstiski 2 h laikā pēc spēles. Protestu iesniedz komandas pārstāvis (**attiecīgās administratīvās teritorijas sporta organizators**).

7.5. Spēles tiesnesim ir tiesības nepieļaut spēles un/vai neļaut turpināt piedalīties Čempionātā komandai vai Spēlētājam, ja rodas aizdomas, ka:

7.5.1. spēlētājs ir sagrozījis datus pieteikumā;

7.5.2. spēlētājs uzdodas par citu personu;

7.5.3. spēlētājs vai komanda neievēro Čempionāta noteikumus vai Nolikumu;

7.5.4. spēlētājs vai komanda veic negodīgas darbības vai atklājas kādi maldinoši apstākļi;

7.5.5. spēlētājs atrodas alkohola vai apreibinošo vielu ietekmē.

## **8. Čempionāta disciplīna.**

8.1. Čempionāta spēles norisinās "FAIR PLAY" (Godīgās spēles) gaisotnē.

8.2. Spēlētājs tiek brīdināts par pārkāpumiem ar dzeltenu kartiņu. Par 2 (diviem) brīdinājumiem vienā spēlē spēlētājs tiek noraidīts no laukuma.

8.3. Noraidījuma gadījumā komanda līdz spēles beigām spēlē mazākumā.

8.4. Noraidītais spēlētājs var piedalīties nākošā spēlē ja:

8.4.1. Tiek noraidīts par 2 (diviem) brīdinājumiem.

8.4.2. Tiek noraidīts par “acīmredzamas vārtu gūšanas iespējas liegšanu” (pēdējās cerības sodu).

8.4.3. Galvenais tiesnesis nepiemēro papildus sankcijas par rupjiem pārkāpumiem un/vai nesportisku uzvedību/rīcību.

## **9. Finansiālie noteikumi**

9.1. Izdevumus, kas saistīti ar Čempionāta organizāciju sedz Organizators.

9.2. Dalības maksa nav paredzēta.

## **10. Apbalvošana.**

10.1. Uzvarētāju komanda tiek apbalvota ar kausu, spēlētāji ar medaļām. 2. un 3. vietu ieguvējas apbalvo ar kausiem, spēlētājus ar medaļām. Ar balvām tiek apbalvoti labākie spēlētāji.

## **11. Medicīna**

11.1. Katrs spēlētājs ir atbildīgs par savu veselības stāvokli.

11.2. Sacensību dienā būs pieejams mediķis.

## **12. Pieteikšanās**

12.1. Pieteikumus sūtīt uz e-pastu: [sports@valka.lv](mailto:sports@valka.lv) līdz š.g. 14. septembra plkst. 17:00.